#include <iostream>

#include<stdio.h>

int Lavado(int tiem\_lav,int tiem\_seca)

{

int Pot\_tot;

int Tiem\_total;

int numero;

printf("ingresar tiempo de lavado :\n");

scanf("%d",&tiem\_lav);

printf("ingresar tiempo de secado :\n");

scanf("%d",&tiem\_seca);

if (tiem\_lav >= 20 && tiem\_lav <= 300)

if (tiem\_seca >= 20 && tiem\_seca <= 300)

{

Pot\_tot=(tiem\_lav\*5)+(tiem\_seca\*12);

Tiem\_total=tiem\_lav+tiem\_seca;

}

else Pot\_tot=0;

else Pot\_tot=0;

if(Pot\_tot != 0)

{

printf("la Potencia total de Lavado en watios es = %d \n",Pot\_tot);

printf("el tiempo total de lavado es = %d \n",Tiem\_total);

printf(" \n");

}

else{

printf("error en el ingreso de los tiempos \n");

printf(" \n");

}

}

int Pintura(int decap,int secad,int pintado)

{

float pot\_decap;

int pot\_secad;

int pot\_pintado;

float Pot\_tot;

int temp;

int tiempo;

printf("ingresar tiempo de decapado :\n");

scanf("%d",&decap);

printf("ingresar tiempo de secado :\n");

scanf("%d",&secad);

printf("ingresar tiempo de pintado :\n");

scanf("%d",&pintado);

if(secad >= 45 && secad <= 300)

pot\_secad= secad \* 20 ;

else

pot\_secad=0;

if (pintado >= 60 && pintado <=120)

pot\_pintado= pintado \* 40;

else

pot\_pintado=0;

if (decap >= 30 && decap <= 100)

{

if (pot\_secad != 0 && pot\_pintado != 0)

{

for(temp=40; temp <= 60; temp=temp+2)

{

pot\_decap= (50\*temp / 3.5\* decap);

Pot\_tot= pot\_decap+pot\_pintado +pot\_secad ;

tiempo= secad+decap+pintado;

printf("Para los °C : %d ",temp);

printf("la Potencia total en watios :%.2f \n",Pot\_tot);

}

printf("El tiempo total es:%d \n",tiempo);

printf(" \n");

}

else pot\_decap=0;

}

else pot\_decap=0;

if (pot\_decap ==0 || pot\_secad == 0 || pot\_pintado == 0)

printf(" Error en los valores ingresados \n");

printf(" \n");

}

int main()

{

int numero;

int tiem\_lav;

int tiem\_seca;

int decap;

int secad;

int pintado;

do{

printf("Auto Plus - Options \n");

printf("1- Calculo Lavado de Piezas \n");

printf("2- Calculo de Pintura de Piezas \n");

printf("3- Salir del Programa \n");

printf("> Ingrese una opcion \n");

scanf("%d",&numero);

if(numero == 1)

{

Lavado(tiem\_lav, tiem\_seca);

}

if(numero == 2)

{

Pintura(decap,secad,pintado);

}

}while(numero < 3);

printf(" FIN PROGRAMA \n");

return 0;

}